



Information om computerspil i Ungdomsskolen



**VALLENSBÆK
UNGDOMSSKOLE**



Kære forældre

– i denne folder vil der være information omkring hvilke computerspil, der bliver spillet i Ungdomsskolen. Folderen skulle gerne give jer information om hvert enkelt spil og svar på eventuelle tvivlsspørgsmål.

Accept

På baggrund af følgende information håber vi, at I kan tage stilling til hvilke computerspil jeres barn/børn må spille i Ungdomsskole-regi.

Sidst i denne folder er der en spilletilladelse, som I skal udfylde. Jeres barn skal medbringe denne spilletilladelse den første aktivitets- eller undervisningsgang.

Hvilke kompetencer kan brugen af computerspil bidrage til:

- Strategisk kompetenceudvikling
- Sproglig kompetenceudvikling
- Ledelse kompetenceudvikling
- Social kompetence udvikling
 - Etablere fællesskaber
 - Indgå i sociale fællesskaber
 - Have respekt samt udvise empati for andre



League of Legends

Relationen til andre spillere

- Man har en relation til sine medspillere og har mulighed for det med sine modspillere

Hvad kendetegner spillet?

- **Spiltype:** League of Legends er et MOBA. MOBA er en forkortelse af Multiplayer Online Battle Arena. Og er en genre med real time strategy. Dvs. at alle spiller har mulighed for at fortage deres træk samtidigt og ikke, når det er ens tur. MOBA er et spil, hvor spilleren kontrollerer et team med det mål at ødelægge modstandernes forsvar ved hjælp af automatisk genererede tropper.

Er det langsomt (eftertæksomt)?

- Spillet er langsomt i den forstand, at man har tid til at overveje sit næste træk. Spillet er generelt mere om timing end reflekser. Der kan dog forekomme situationer, hvor hurtige reflekser er en fordel.

Hvad er de centrale elementer i spillet?

- I League of Legends er man to hold af 5 personer. På hvert hold kan spillerne vælge mellem 134 personer at spille, men der kommer hyppigt flere personer, disse personer er også kaldt champions. Hver champion har unikke egenskaber og roller. Rollerne er inddelt i følgende kategorier, Support, Marksman, Mid Laners, Tank, Fighters og Jungler. Det er vigtigt for holdet at have den korrekte sammensætning af roller. Som spillet udvikler sig stiger ens champion i rang, og man får flere og stærkere egenskaber. Undervejs i spillet kan man købe ting som våben og udstyr, dette gør din champion stærkere.



Hvad er redskaberne til at vinde spillet?

- Taktik, Samarbejde, og Kommunikation. Et hold med et godt samarbejde og god kommunikation vil vinde over et hold med 5 individuelle spillere, der er bedre, men ikke samarbejder.

Hvad er spillets endelige mål?

- Målet er, at man som hold skal ødelægge modstanderens base også kaldet et nexus.

Hvordan når man målet, og hvilke overvejelser er der undervejs?

- Udvalget af champions er stort, så det er vigtigt, at man vælger en man kan spille.
- Kommunikationen skal være præcis og korrekt, og man skal løbende lave taktiske overvejelser.
- Man skal have en stor viden om de ting, man kan købe undervejs. Det er vigtigt, at man køber de rigtige ting.
- Man skal fokusere på modstanderens base og ikke på at være den bedste på holdet.

Hvad skal mestres for at være en god udøver?

- Holdet prioriteres frem for sig selv.
- Man skal kunne holdet hovedet koldt og have overblik over spillet.
- Man skal være fokuseret og have tålmodighed.
- God til at samarbejde og kommunikere.

Chatfunktion

- Voice Chat og Chat kan slås fra.



Counter-Strike: Global Offensive

Relationen til andre spillere

- Man har en relation til sine medspillere og har også mulighed for det med sine modspillere.

Hvad kendetegner spillet?

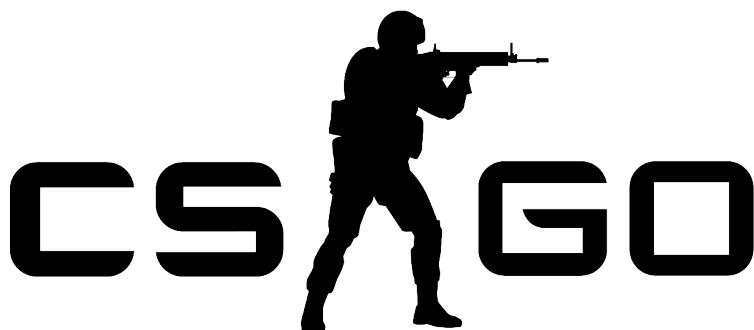
- **Spiltype:** FPS (First Person Shooter). FPS er på dansk, et første persons skydespil. Det vil sige at spillet ses ud fra ens egen synsvinkel. Man ser aldrig sig selv udefra, man ser kun hænder og våben.
- **Er det hurtigt (reflekser)?** Spillet er et hurtigt spil og kræver hurtige reflekser for at blive god. Spillet kan dog sagtens spilles, selvom man ikke har hurtige reflekser.
- **Hvad er de centrale elementer i spillet?** I Counter-strike er man to hold. Det ene hold fungerer som et Counter-terroristhold (politi) og det andet som terrorister. Målet er enten at skyde alle fra det modsatte hold eller for terroristerne at plante en bombe og for Counter-terroristholdet at desarmere bomben.

Hvad er redskaberne til at vinde spillet?

- Taktik, Samarbejde, og Kommunikation. Et hold med et godt samarbejde og god kommunikation vil vinde over et hold med 5 individuelle spillere, der er bedre, men ikke samarbejder.

Hvad er spillets endelige mål?

- Et hold på 5 personer skal vinde 16 ud af 30 runder.



Hvordan når man målet og hvilke overvejelser er der undervejs?

- Kommunikationen skal være præcis og korrekt. Holdet bliver dårligere, hvis kommunikationen er dårlig.
- Løbende taktiske overvejelser, holdet skal være omstillingsparat.
- Skal kunne gennemskue holdets økonomi i spillet og kunne tænke to runder frem - både for sit eget og modstanderens hold.
- Holde taktiske pauser på det rigtige tidspunkt.

Hvad skal mestres for at være en god udøver?

- Holdet prioriteres, frem for sig selv.
- Man skal kunne holde hovedet koldt og have overblik over spillet.
- Man skal være fokuseret og have tålmodighed.
- God til at samarbejde og kommunikere.

Chatfunktion

- Voice Chat og Chat kan slås fra.



Overwatch

Relationen til andre spillere

- Man har en relation til sine medspillere, og har mulighed for det med sine modspillere.

Hvad kendetegner spillet?

- **Spiltype:** FPS (First Person Shooter). FPS er på dansk, et første persons skydespil. Det vil sige, at spillet ses ud fra ens egen synsvinkel. Man ser aldrig sig selv udefra, man ser kun hænder og våben. Overwatch er et fantasy-agtigt spil med en meget animeret grafik.
- **Er det hurtigt (reflekser)?** Spillet er et hurtigt spil, og kræver hurtige reflekser for at blive god. Spillet kan dog sagtens spilles, selvom man ikke har hurtige reflekser.

Hvad er de centrale elementer i spillet?

- I Overwatch er man to hold af 6 personer. På hvert hold kan spillerne vælge at spille mellem 24 personer. Disse personer er også kaldt heroes. Hver hero har unikke egenskaber og roller. Rollerne er inddelt i fire kategorier; Offense, Defense, Tank og Support. Man skal som hold lave den korrekte sammensætning af roller, herefter fungerer man enten som det forsvarende eller angribende hold. Det forsvarende hold skal beskytte et område, hvorimod det angribende hold skal indtage det forsvarende område.

Hvad er redskaberne til at vinde spillet?

- Taktik, Samarbejde, og Kommunikation. Et hold med et godt samarbejde og god kommunikation vil vinde over et hold med 6 individuelle spillere, der er bedre, men ikke samarbejder.



Hvad er spillets endelige mål?

- Målet er, at man som hold skal forsvare, angribe eller eskortere en genstand længst. Dette gøres inden for en tidsramme. Det hold, der kommer længst, eller har formået at forsvare eller indtage et område, har vundet.

Hvordan når man målet, og hvilke overvejelser er der undervejs?

- Kommunikationen skal være præcis og korrekt. Holdet bliver dårligere, hvis kommunikationen er dårlig.
- Løbende taktiske overvejelser. Holdet skal være omstillingsparat.
- Have et godt overblik. Spillet er et hurtigt spil, hvor der sker mange ting på skærmen.
- Kunne gennemskue sine egne og modstanderens ultimates. Ultimates er en superevne, som alle erhverver i løbet af spillet. Ved korrekt brug af ultimates kan man vinde spillet.

Hvad skal mestres for at være en god udøver?

- Holdet prioriteres frem for sig selv.
- Man skal kunne holdet hovedet koldt og have overblik over spillet.
- Man skal være fokuseret og have tålmodighed.
- God til at samarbejde og kommunikere.

Chatfunktion

- Voice Chat og Chat kan slås fra.



Minecraft

Relationen til andre spillere

- Man har en relation til sine medspillere og har mulighed for det til sine modspillere. Minecraft kan spilles som singleplayer (alene) eller multiplayer (sammen med andre). I singleplayer udgaven har man ikke en relation til andre, men giver mulighed for fordybelse.

Hvad kendetegner spillet?

Spiltype: Minecraft er i genren sandkasserollespil (sandbox) og adventure.

Hvad er de centrale elementer i spillet?

- Sandkasserollespil lægger stor vægt på spillers frihed. I dem er der ikke én opgave, som spilleren skal gennemføre, men snarere en hovedopgave, som angiver den historie, der ligger til grund for spillet. Friheden ligger i, at spilleren selv kan vælge, om man ønsker at gennemføre denne hovedopgave eller hellere vil gennemføre andre mindre opgaver eller bare gå på opdagelse i den skabte verden. Disse er mest almindelige i enkeltspillergenren (singleplayer). Minecraft er dog et komplekst spil, da der er mange forskellige modes (ændringer i spillet). Herunder en kreativ del, hvor man bygger "survival mode" del, hvor man kæmper mod hinanden eller mod computeren, og adventure mode, hvor man skal samle ressourcer og herefter bruge disse ressourcer til at bygge. Såfremt man spiller multiplayer delen, er samarbejde en vigtig del af Minecraft, da man kan være fælles om et byggeprojekt.

MINECRAFT

Hvad er spillets endelige mål

- I Minecraft kan man have forskellige mål alt efter, hvilken spiltype du spiller. I survival mode skal du overleve. I den kreative del kan dit mål være at bygge en ide uden at tænke over ressourcer. I adventure mode kan du opleve Minecraft verden samt samle ressource til at bygge ting med.

Hvordan når man målet og hvilke overvejelser er der undervejs?

- Det der generelt set kendetegner Minecraft er, at du har mulighed for at bruge fantasien og være kreativ.

Chatfunktion

- Voice Chat og Chat kan slås fra.



FortNite

Relationen til andre spillere:

Man har en relation til sine medspillere og har mulighed for det med sine modspillere.

Hvad kendetegner spillet?

- Spiltype: Fortnite spilles i 3. persons kamera, det betyder at når man er i spillet, kan man dreje kameraet 360 grader og se hele ens omgivelser. Fortnite tilhører sandkasse genren, og samtidig hører det også til FPS genren som betyder (First person Shooter)
- Er det hurtigt (reflekser): Spillet er et hurtigt spil og kræver hurtige reflekser for at blive god. Spillet kan dog sagtens spilles, selvom man ikke har hurtige reflekser.
- Hvad er de centrale elementer i spillet: I Fortnite er man enten alene eller i et hold bestående af 2, 3 eller 4. Målet er enten at skyde alle fra de modsatte hold, eller være det sidst overlevende hold på banen.

Hvad er redskaberne til at vinde spillet:

- Taktik, Samarbejde, og Kommunikation. Et hold med et godt samarbejde og god kommunikation vil vinde over et hold med 5 individuelle spillere, der er bedre, men ikke samarbejder.
- Hvad er spillets endelige mål: Være det sidste hold eller den sidste person på banen.



Hvordan når man målet og hvilke overvejelser er der undervejs:

- Kommunikation skal være præcis og korrekt. Holdet bliver dårligere, hvis kommunikationen er dårlig.
- Løbende taktiske overvejelser, holdet skal være omstillingsparat.

Hvad skal mestres for at være en god udøver:

- Holdet prioriteres, frem for en selv.
- Man skal kunne holde hovedet koldt og have overblik over spillet.
- Man skal være fokuseret og have tålmodighed.
- God til at samarbejde og kommunikere.

Chatfunktion

- Voice Chat og Chat kan slås fra.

Spilletilladelse for

Navn på barnet:

Mit barn må gerne spille, sæt kryds i følgende:

- ☐ Counter-Strike Global offensive
- ☐ Overwatch
- ☐ Minecraft
- ☐ League of Legends
- ☐ FortNite

Dato:

Forældre underskrift:



Vallensbæk Ungdomsskole

Lundbækvej 5

2665 Vallensbæk Strand

Tlf. 43 54 00 55

Mail: usk@vallensbaek.dk



VALLENSBÆK
KOMMUNE

Vallensbæk Stationstov 100 • 2665 Vallensbæk Strand
Tlf: 4797 4000 • kommune@vallensbaek.dk